遊	び	ご	こ	ろ	で	、
ソ	フ	ト	&	ハ	ー	ド

都市の感性を活かした本物のエンターテイメント。
人間らしさあふれるアミューズメントを提供しています。

sigma

株式会社シグマ 〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷4-14-4
SKビル千駄ヶ谷

シグマテレフォンサービス
東京03(3796)0625 大阪06(302)8700

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です。

sigma

任天堂 ファミリーコンピュータ™

たいむゾーン

キャラクターデザイン
佐藤 元

© 1991 Sigma, Inc.

FAMICOM FAMILY

取扱説明書（とりあつかいせつめいしょ）

SEI-1G

ごあいさつ

このたびは、「たいむゾーン」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。この「取扱い説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。

- カートリッジをとりかえるときは、かならず本体のスイッチを切りましょう。
- カートリッジは暑いところや寒いところにおかないでください。
- カートリッジの端子にさわったり、水にぬらしたりしないでください。
- シンナー、ベンジン、アルコールなどでふかないでください。
- ゲームをしないときは、ACアダプタをコンセントから抜いておいてください。
- 長時間ゲームをするときは、ときどききゅうけいしましょう。
- テレビ画面からできるだけはなれてゲームをしてください。

たいむゾーンの はじまり はじまり～

あるところに、ぼうし投げとスケボーがじまんのケンという元気な男の子がいました。彼の一日は、じまんのスケボーに乗ってとなりの家のはるかちゃんといっしょに、学校へ行くことから始まります。

空き地を通りかかった時のことです。
とつぜんあらわれた「タイム博士」と
名乗る老人が、はるかちゃんをさらって
行ってしまったのです!

「ケン、たすけて……」
「あ!　は、はるかちゃん……」
「ぼうず、この子はワシのものじゃ、
ヒャヒャヒャ……」
「ち、ちくしょうー、はるかちゃん
今たすけに行くゾ!」
ケンは「タイム博士」がきえ
た穴へ飛込みました。

ほっほっほっ!
ワシが天才科学者
「タイム博士」じゃ!
ついに完成した
「タイムコントローラー」の
ちからをみせてやるわい!
ホレ!

ボクのなまえはケン、とくいな
ことは、じまんのスケボーと
おじいちゃんに習ったぼうし投げ。
「タイム博士」にさらわれた、
はるかちゃんをたすけるため
にがんばるぞ!

♬♪♬♪♬♪♬♪

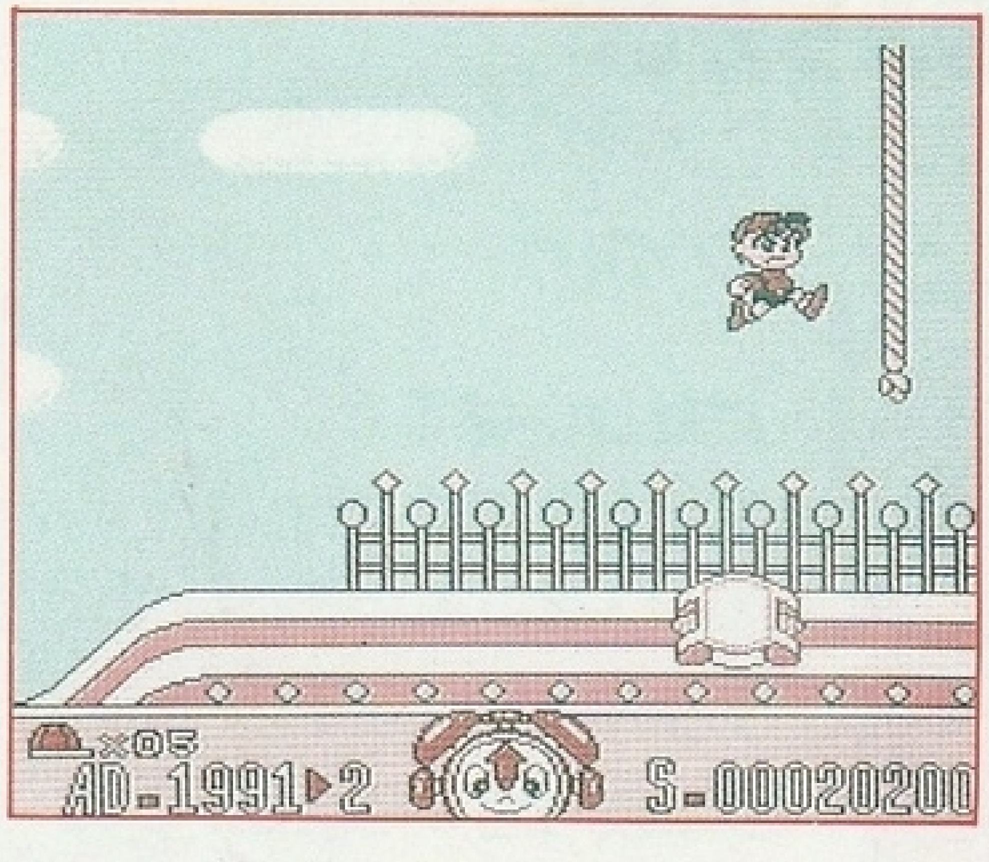
登場人物
じこしょうかい

♬♪♬♪♬♪♬♪

わたし、はるか。
アイドルのものまねが
とくいな、ふつうの女の子なのに、
「タイム博士」に
つかまっちゃったの……。
ケンはやくたすけて!

ゲームのルール

フィールド上をうごいている敵をかわしたり、やっつけたりして、さいごにあるロープにつかまればステージクリア。とちゅうで敵にふれたり、フィールドのおとし穴におちたりするとミスになるのでちゅういしてね。また、敵のうえにのることもできるヨ。

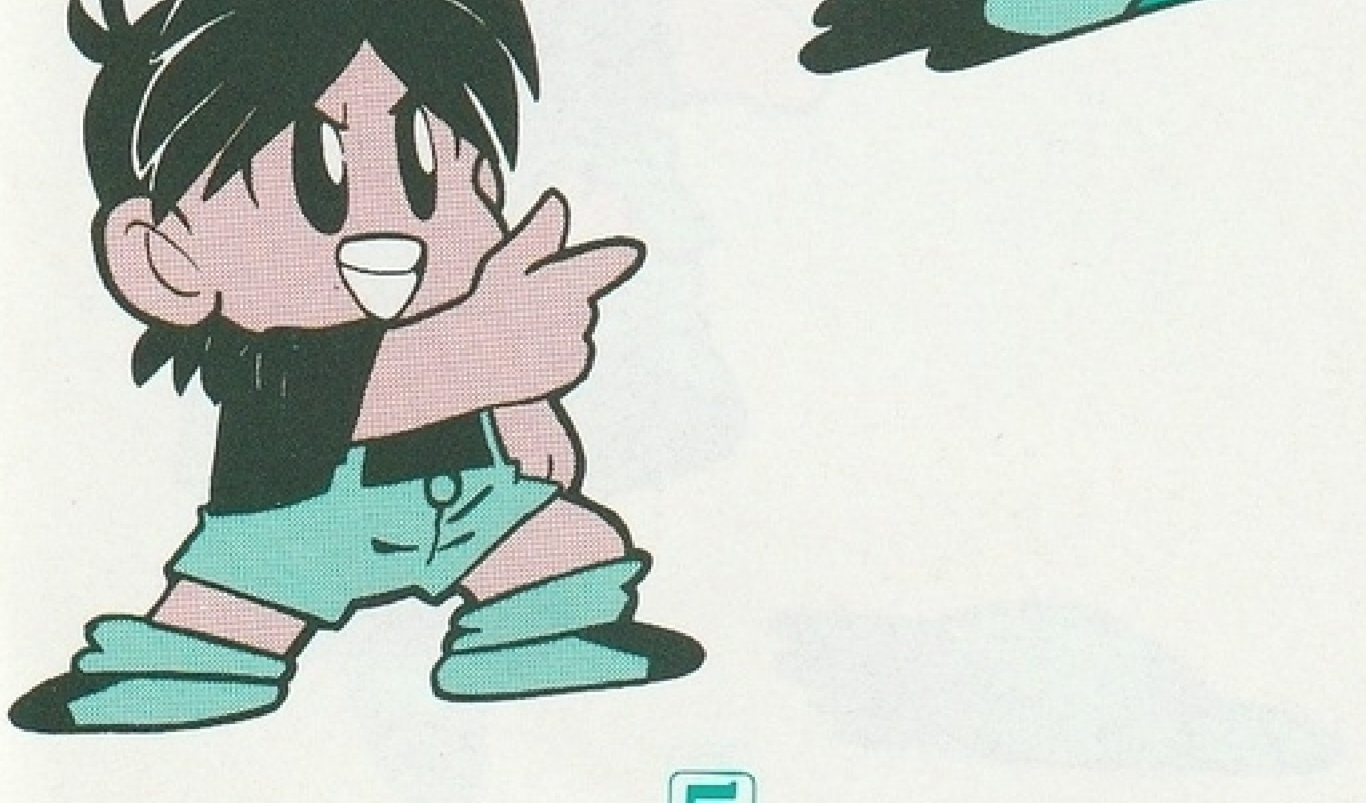


必殺キャップアタック

これさえあれば100人リキ

ノーマルアタック　レッスン1

Bボタンをおすと、ぼうしを投げて敵をやっつけることができます。



こんなことも

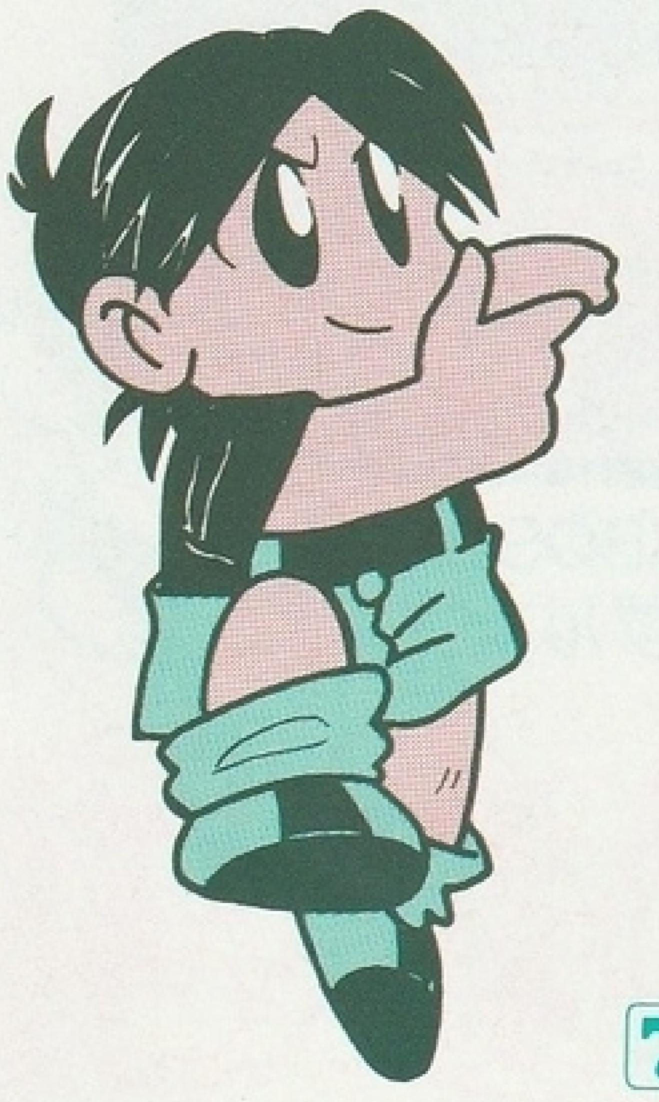
バックアタック　レッスン2

もどってきたぼうしをジャンプでかわすと、うしろにいる敵(てき)をやっつけることができます。

そして こんなことも

ジャンプアタック　レッスン3

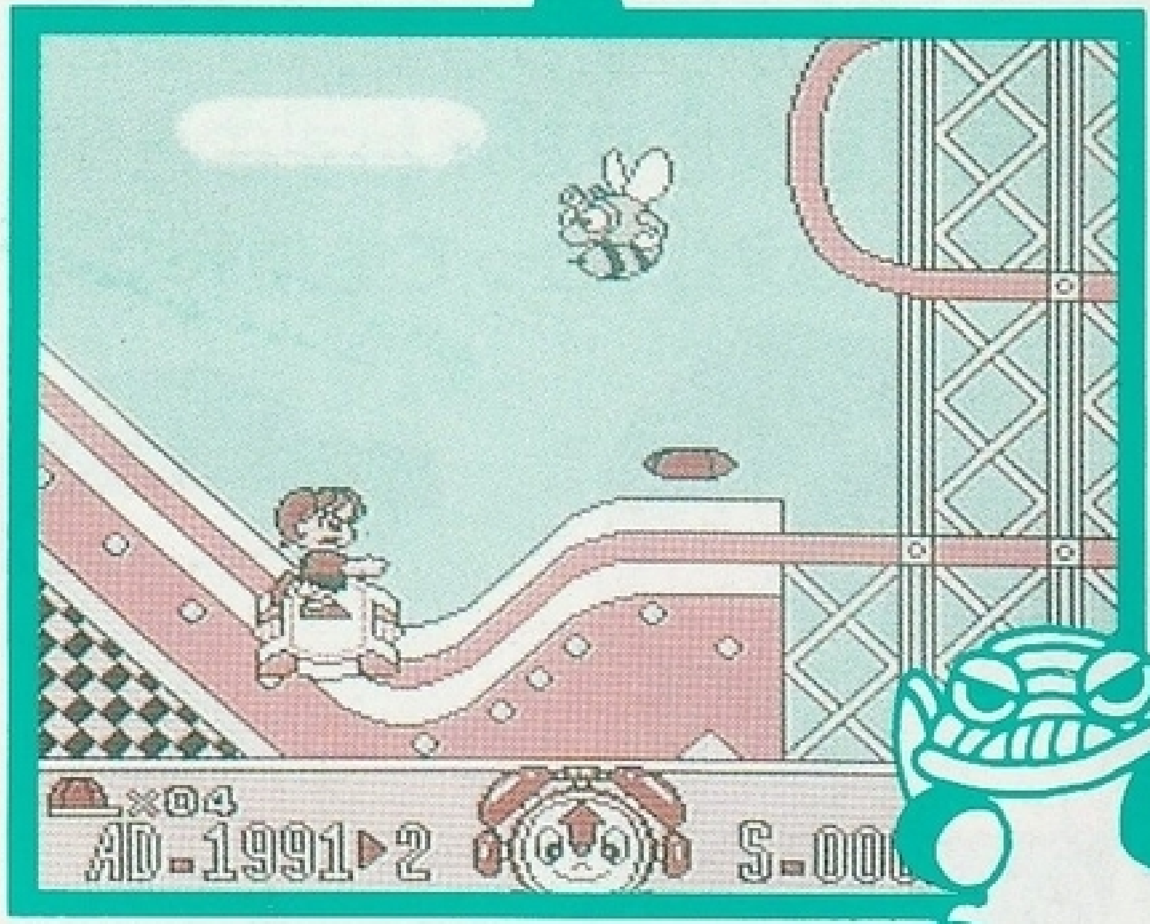
ジャンプしながらぼうしを投(な)げると、ケンのまわりをグルグルまわすことができる。うまくつかえば、とっても便利(べんり)なワザ。

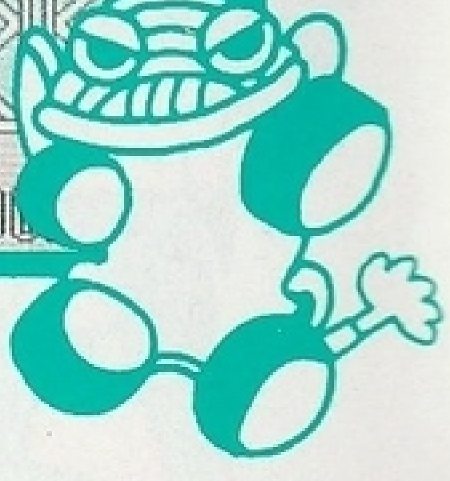


こんな時代がまっている

ボクらの住んでる現代

1991年

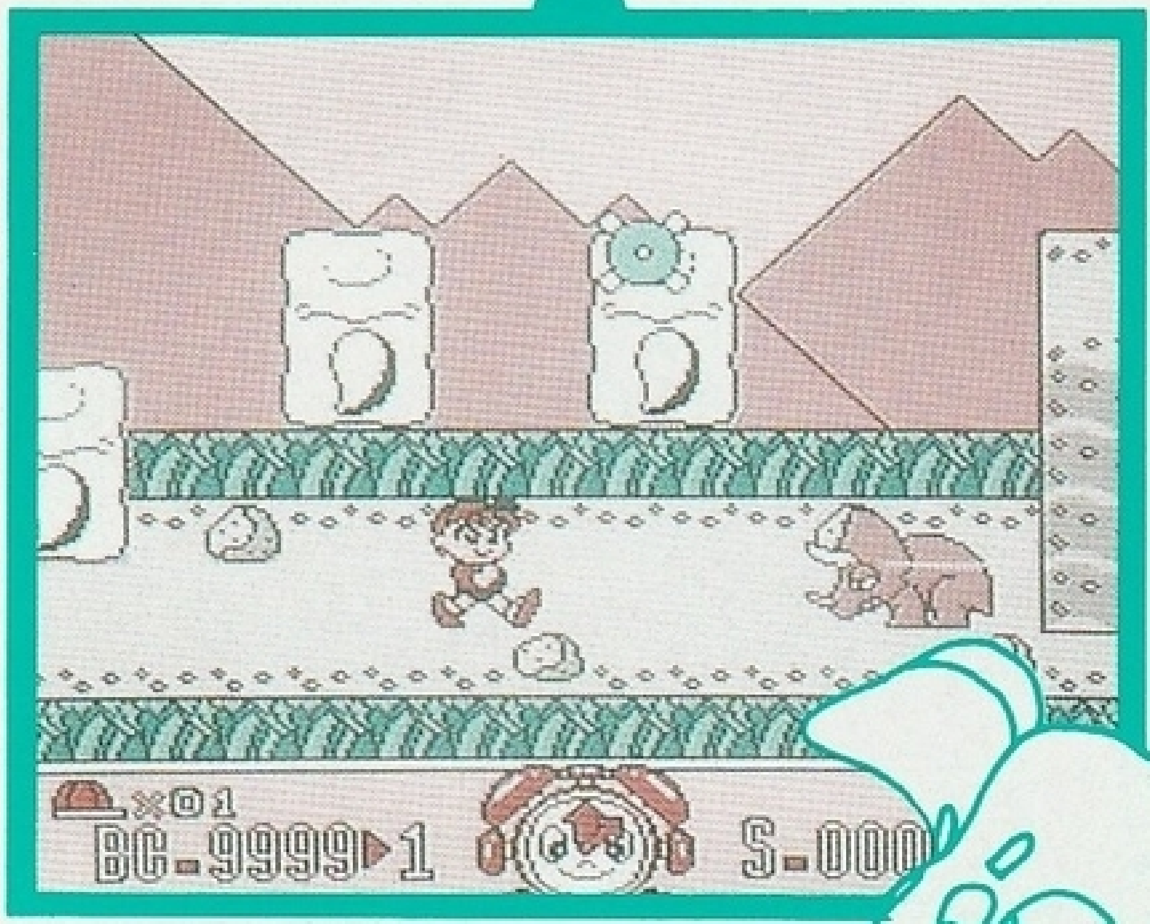


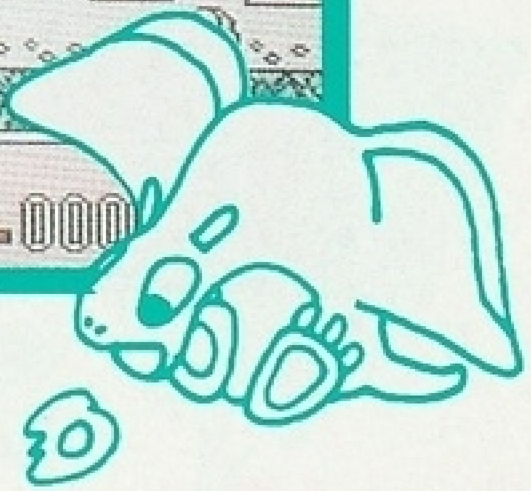


〈BOSS〉
ブルンブ

火山がドカドカ恐竜時代

BC9999年

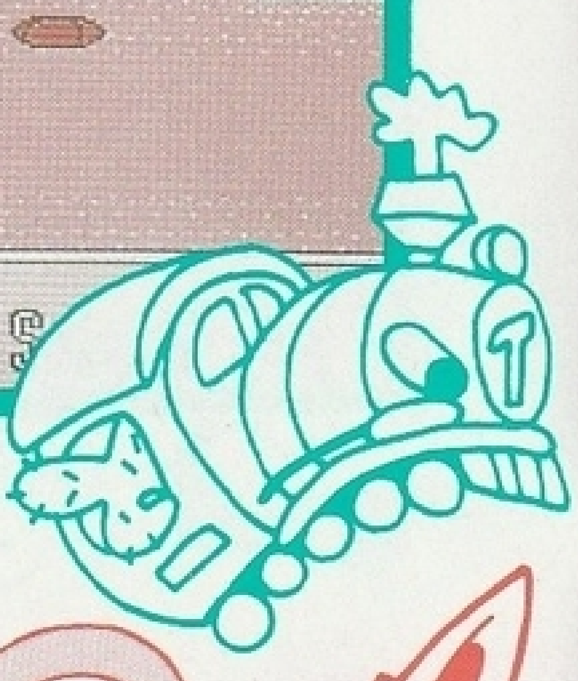




〈BOSS〉
ドラコドン

サボテンもおどる西部

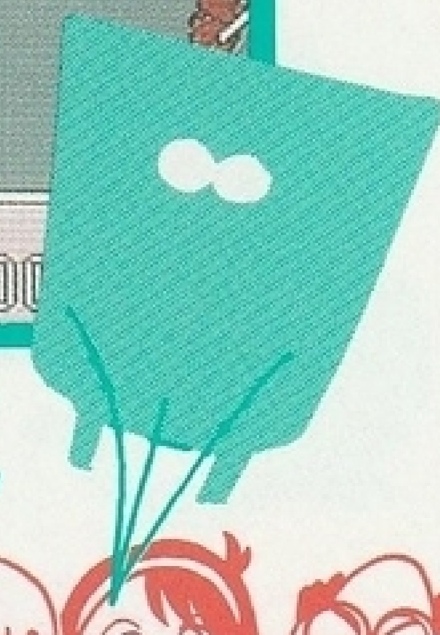
1885年



〈BOSS〉
シュッポッポ

忍者もびっくり戦国時代

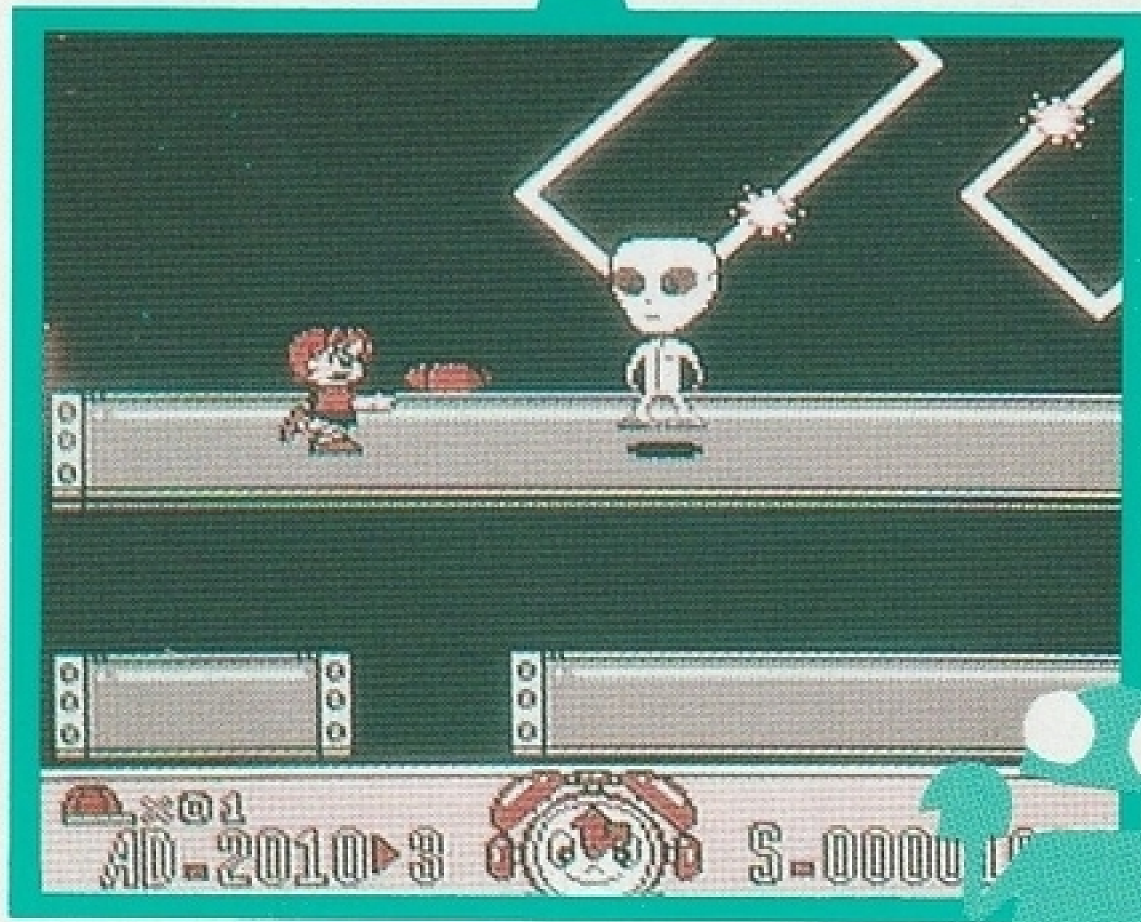
1632年

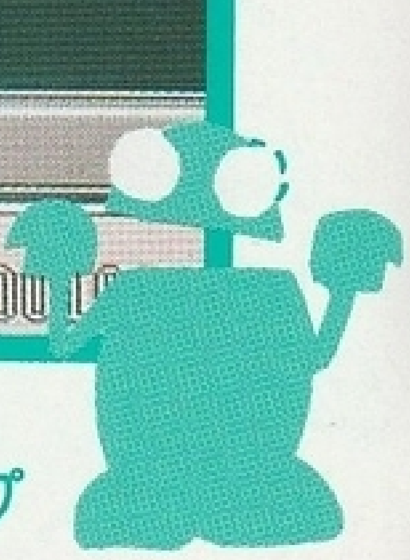


〈BOSS〉
タコニン

宇宙人もやってくる未来

2010年





〈BOSS〉
ボロラップ

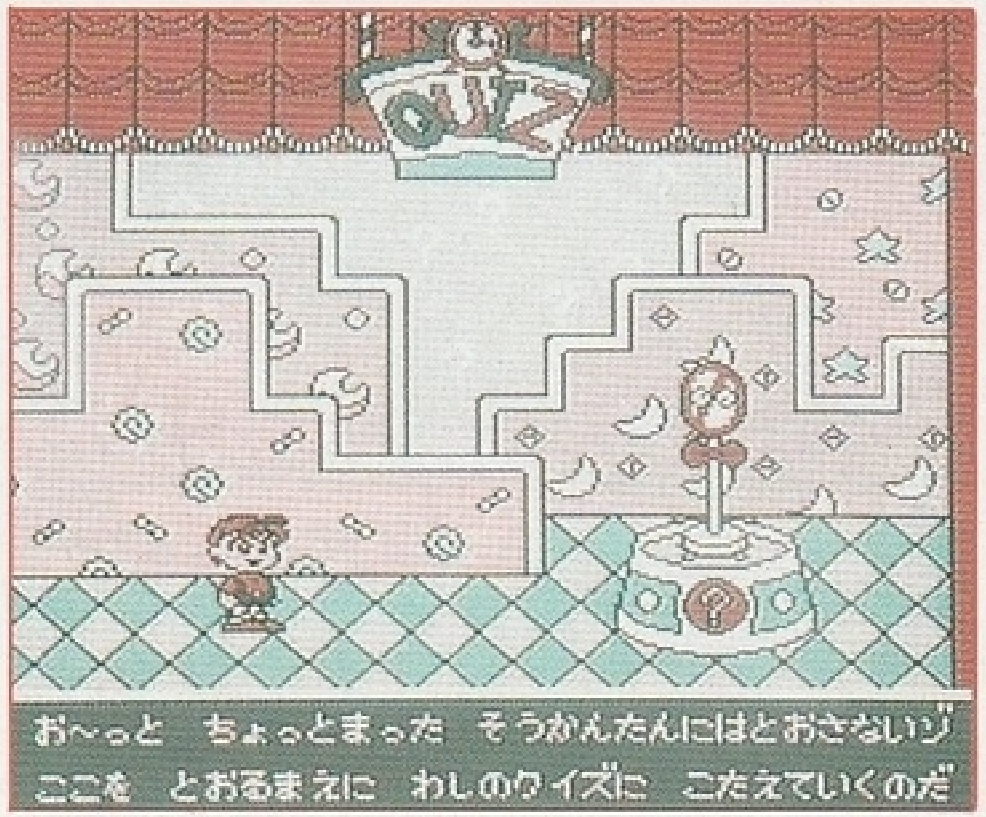
アッとおどろくなぞの異次元

????年

〈BOSS〉
？？？

ボーナスステージ

それぞれの時代(じだい)には3upチャンスがあるボーナスステージがあります。敵(てき)のだすクイズにこたえて正解(せいかい)すると3upのボーナスチャンス。はずれても、ミスにならないからドンドン挑戦(ちょうせん)してネ。



主人公(しゅじんこう)ケンのアクション

歩(ある)く
（✚字(じ)レバー）

ダッシュ
（B押(お)しながら＋✚字(じ)レバー）

帽子投(ぼうしな)げ
（Bボタン）

ジャンプ
（Aボタン）

大(だい)ジャンプ
（ダッシュ＋Aボタン）

※帽子投(ぼうしな)げは応用次第(おうようしだい)で後方(こうほう)にいる敵(てき)も倒(たお)すことが出来(でき)ます。

無敵パワーアップ

フィールド上にあるベルを８つとると、ケンは無敵のパワーアップ！　しばらくのあいだ、スケボーにのって体当りで敵をやっつけられます。ベルをとった数は画面下の時計でわかります。

解体図

強化ヘルメット

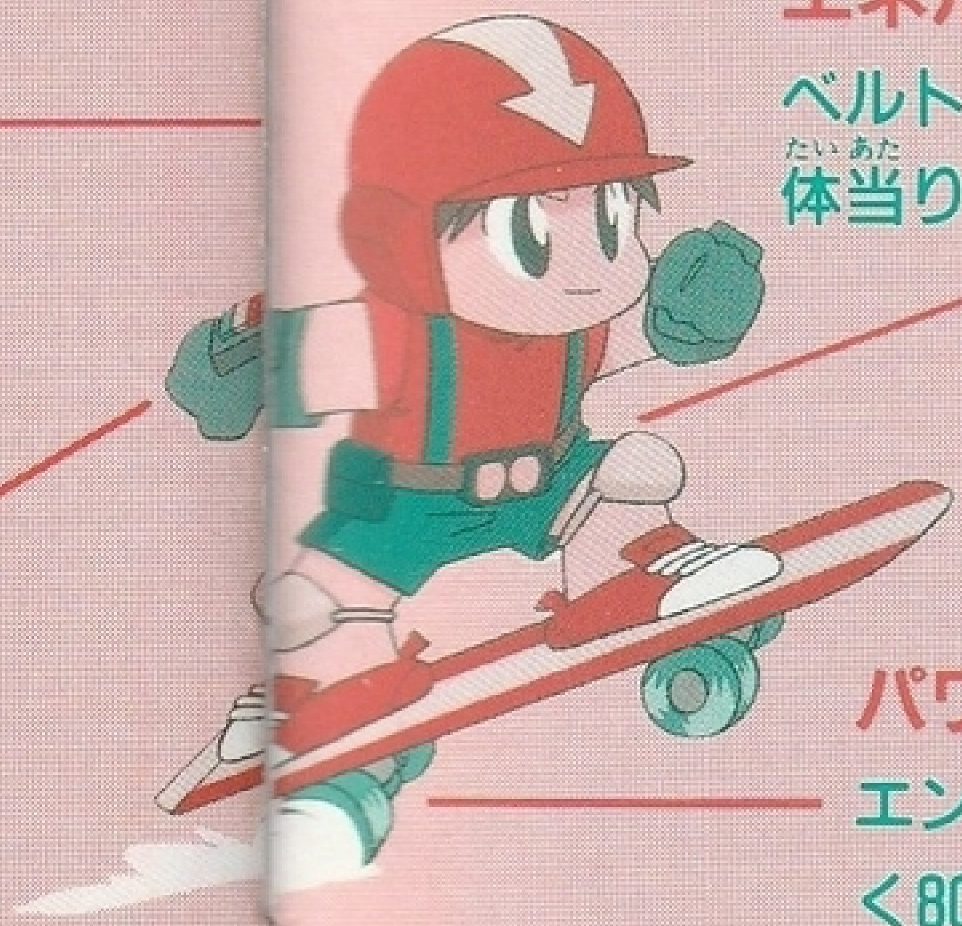
頭をしょうげきから守る。そのため、キャップアタックはできない。

生命維持装置

無敵パワーアップ中は、ケンの体力はどんどんへっていくので、それをおぎなう。また、タイムリミットをしめす。

コンティニュー

ケンがすべてミスになると、ゲームオーバーになりますが、コンティニューの表示が画面にでているうちにＡボタンかスタートボタンを押せば、おわった時代からつづけられます。



エネルギーバリア発生装置

ベルトからバリアを発生させて、体当りで敵をやっつけられる。

パワースケボー

エンジンをないぞうし、じそく80㎞のスピードで走ることができる。